「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ナムコット係 ☎03(756)7651
●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで
㈱ナムコ・サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761
●本商品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

namcot

ファミスタ'91

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

© 1986 1990 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

このたびはナムコット・ゲームカセット「ファミスタ'91」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。

プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

1 ぜったい野球はファミスタだ! ……… 2
2 ゲームの始め方　トレードもできるぞ ……… 4
3 基本操作とルール　91年度のルール改正は? ……… 10
4 画面表示　"今日の成績"がわかる新画面 ……… 12
5 攻撃編　バッティング／走塁テクニック ……… 14
6 守備編　ピッチング／捕球と送球 ……… 18
7 ホームラン競争　気分はホームラン王! ……… 24
8 チームの紹介　今年のニューフェイスは? ……… 26
9 ひとめでわかる操作一覧表 ……… 30

ファミスタ'91

SPORTS NEWS

namcot

1 ぜったい野球はファミスタだ！

●ファミスタ・リーグの開幕だ！

さあ、ファミスタのシーズンがやってきました！選手や球場はもちろん、新しいゲームモードや機能を満載し、今年もブッチギリの面白さでせまります。

●トレードで戦力アップをはかれ！

「せめてもう１人、頼れる投手がいればなぁ」とぼやく監督にうれしいお知らせ。新登場のトレード機能で、いらない選手を他チームの選手と交換してしまいましょう。先発オーダーもいっそう厚みが増すこと間違いなし！

●ホームランこそ野球の華！

とにかくスカッとしたいキミにはホームラン競争がおすすめ。スラッガー同士の対決に、スタジアムは興奮のルツボ！

2 ゲームの始め方(1)

①モードを選ぶ

タイトル画面のときにスタートボタンを押すと、メニュー画面が出ます。✚ボタンの上下でモードを選び、Ⓐボタンで決定して下さい。

1P PLAY 1人用。コンピュータを相手に勝ちぬき戦を行います。

2P PLAY 2人用。プレイヤー同士の対戦で3回戦勝負です。

WATCH コンピュータ同士の試合を観戦するモードで、やはり3回戦勝負。

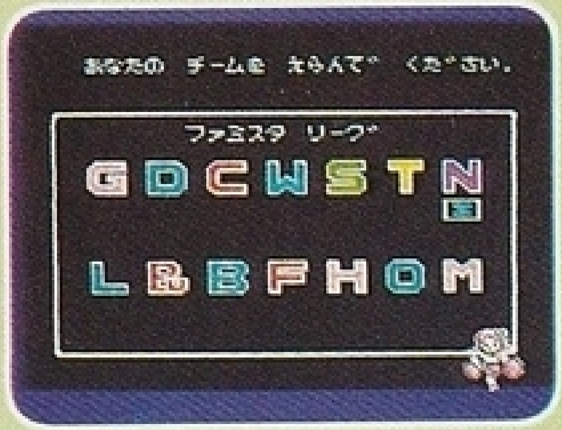
HR CONTEST 好みの打者を選び、コンピュータの選んだ打者とホームラン競争を行います
詳しくは24~25ページで。

■イニング数とエラーモードの設定

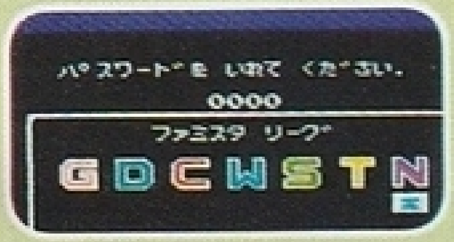
メニュー画面のときに✚ボタンを左右に入れると9回制か5回制のどちらかを選べます。

また、セレクトボタンでエラーの出ないNO ERRモードに切り換えることができます。

②チームを選ぶ



チームは✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。1P PLAYのときは自チーム選択後にパスワードの入力がありますが、入力しないでⒶボタンを押すと、対戦チームの選択となります。



■パスワードを入れる

パスワードは1P PLAYで試合に勝ち続けているとスポーツニュースで発表されます。途中で負けてもこのパスワードを入力すれば、前のプレイの続きを遊ぶことができるのです。

入力は✚ボタンの上下（数字等の選択）と左右（ケタの移動）で行い、最後にⒶボタンを押して下さい。

2 ゲームの始め方(2)

3 球場を選ぶ

4つの球場の中から、好きなものを✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。

球場によっていろいろな特徴があり、チームとの相性などを考えるとよいかも。なお球場については、9ページに「スタジアムの紹介」があるので、そちらもご参考に。

4 トレードをする

新登場のトレード機能です。自チームの選手を最高4名まで、他のチームの選手と交換することができます。

まず✚ボタンで▶を選手名に移動します。次に✚ボタンを左右に入れ、トレードに出す選手を選び、Ⓐボタンで決定して下さい。

決定するとトレード相↗

↘手の選手が下に表示されます。✚ボタンの左右で選び、Ⓐボタンでトレードが実行されます。

トレードがすべて終了したら、▶をENDに合わせ、Ⓐボタンを押して下さい。

★トレードするときの注意

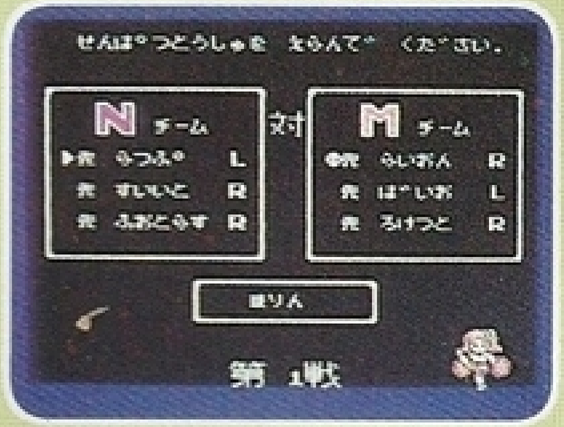
①トレードは1対1で行います。また、トレードできる相手は、トレードに出す選手の能力、守備位置（外野・内野・投手・捕手）などによって限られています。

②「ファミスタ '91」では選手1人ずつに守備のうまさ（守備のときの足の速さ、エラー率、送球の速さ）と守備位置が設定されています。打撃力だけでなく、守備のことも考えてトレードするとよいでしょう。

③自チームからトレードした選手、対戦相手チームの選手はトレードすることができません。

5 先発ピッチャーを決める

先発させるピッチャーを✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。



ピッチャーは全部で6人いますが、先発できるのは3人で、他の3人はリリーフ専門となります。

なお先発させたピッチャーはその試合に限りスタミナがアップしますが、次の試合では投げられなくなります。

6 打順を決める

先発オーダーの打順を入れ替えることができます。まず打順を替えたい選手を✚ボタンで選び、Ⓐボタ↗

↘ンを押して下さい。(⚾が表示されます)。

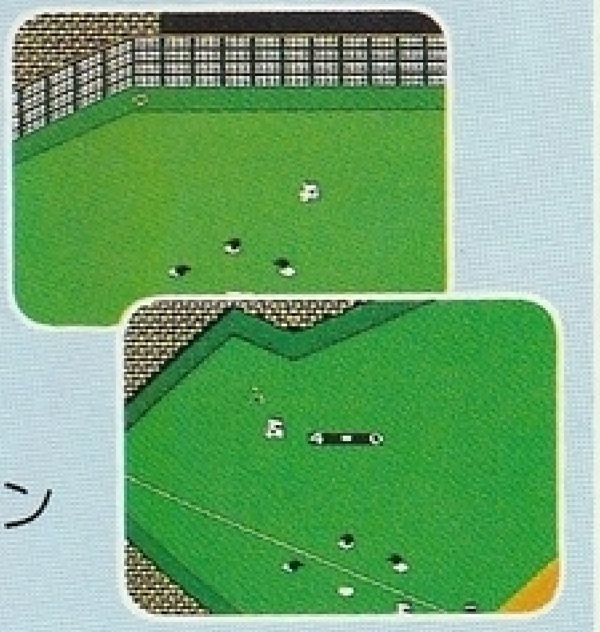
次に入れたい打順を選んでⒶボタンを押すと、双方の選手が入れ替わります。

この作業を繰り返して、キミの理想のオーダーを組んで下さい。すべて終了したら▶をENDに合わせⒶボタン。いよいよ試合開始です。

★スタジアムの紹介

まりん　なかなかの広さと一面の人工芝は、俊足選手の多いチームにチャンスがあります。

かわさき　高いフェンスがホームランの行く手をさえぎるよ。

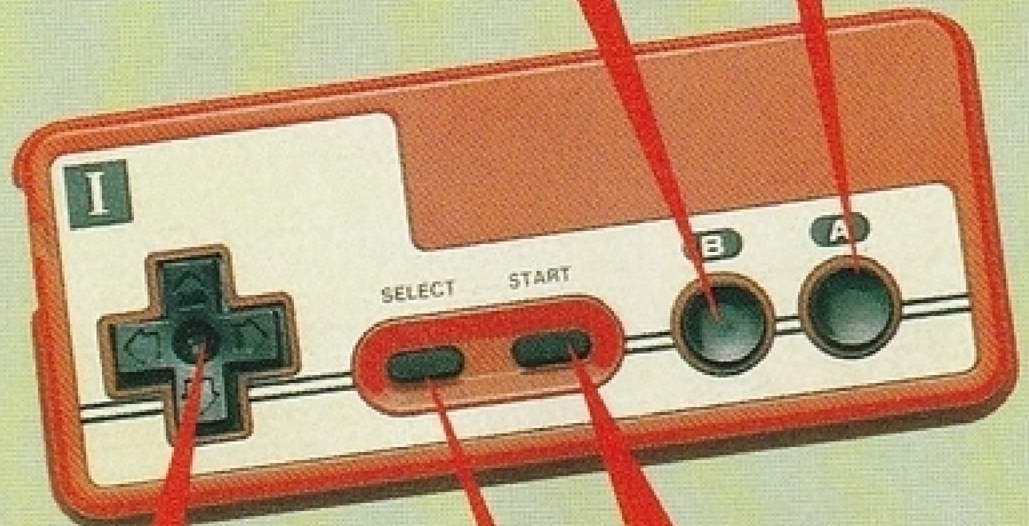


しかご　外野席にくいこむ両翼がウリだ。

とうもろこし　ホームラン狙いならココしかない。

3 基本操作とルール

●このゲームでは、投げる・打つ・走る・捕るという動作をすべてコントローラーで操作します。なお2P PLAYでは、先攻がコントローラーⅠ、後攻がコントローラーⅡを使って下さい。



Ⓑボタン

進塁、塁タッチ、けんせい時の画面切り替え。

Ⓐボタン

バッティング、ピッチング、ファインプレイ、送球、帰塁。

✚ボタン

選手の移動、塁の指定、球種・コースの選択。

スタートボタン

タイムの宣告。

セレクトボタン

■91年度のルール

一. 実際の野球のルールにできるだけ合わせてあります。

二. 途中の回でも点差が10点以上になると、裏の攻撃が終了した時点で、コールドゲームになります。

三. 1P PLAYは13球団＋幻の２球団に勝つと優勝で、１回でも負けるとゲームオーバーです。ただし、スポーツニュースのパスワードを使えば、継続プレイができます。

四. 2P PLAY、WATCHは３回勝負で、先に２勝すると優勝です。

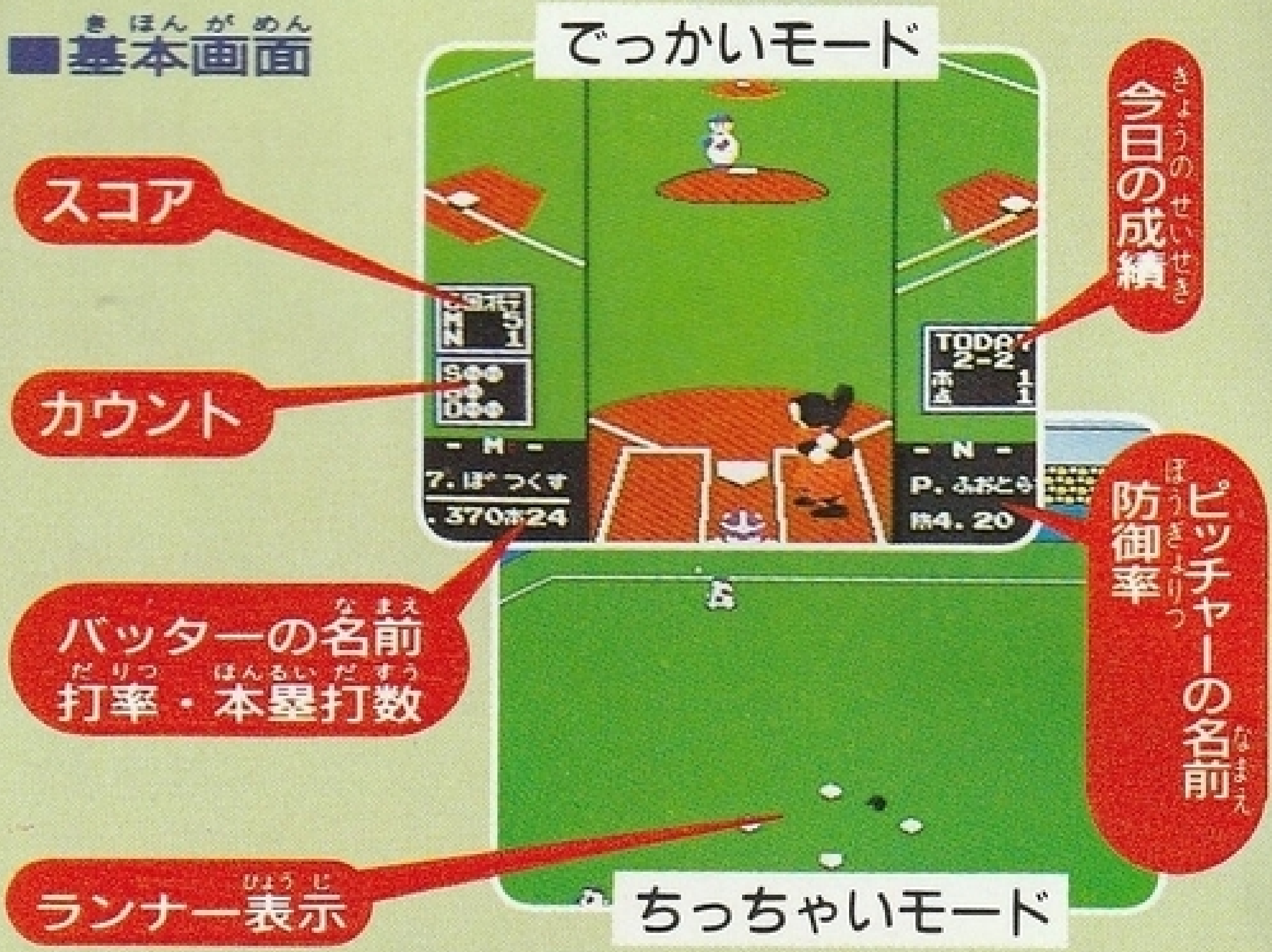
五. HR CONTESTは15人に勝ちぬくと優勝。１回でも負けるとゲームオーバーです。

六. 先発した投手は、次の試合に投げられません。

七. ゲーム中の球団・球場・選手等はすべてフィクションであり、実在の球団・球場・選手とは関係ありませんので了承下さい。

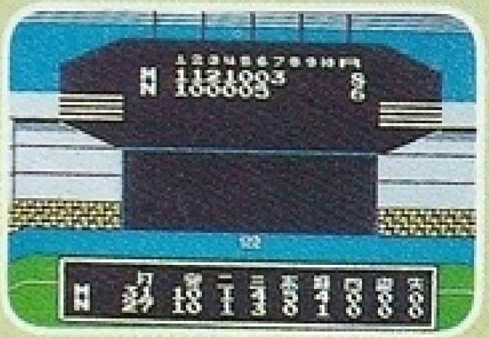
4 画面表示

■基本画面



ピッチャーとバッターの勝負は"でっかいモード"で行われます。ボールを打ったり、盗塁をしようとすると"ちっちゃいモード"に変わり、ランナーの位置が表示されます。

■スコアボード画面

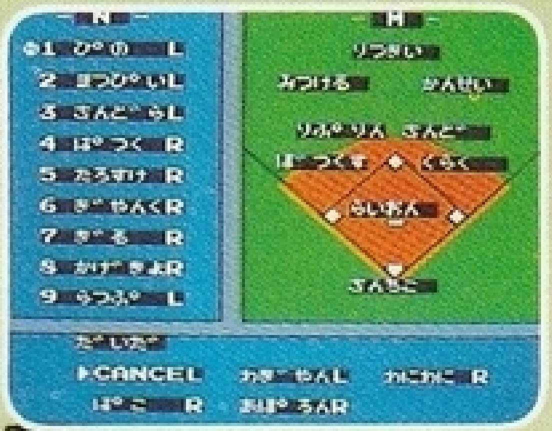


チェンジのたびにスコアとチームの打撃成績が表示されます。このときⒷボタンで画面の早送りができます。

■オーダー画面

試合中にスタートボタンでタイムをかけ、Ⓐボタンを押すと、攻撃側のオーダーと守備側の守備位置が表示されます。

代打やリリーフを出すときは、この画面を出して行って下さい。



■ナムコットスポーツニュース

試合が終わるとスポーツニュースで結果が発表され、1P PLAYで勝ち続けていれば、パスワードも表示されます。

5 攻撃編／バッティング

●ホームラン競争も加わり、ますます一発を狙いがちですが、大切なのは選手の持ち味をいかすバッティングをすることです。

■バッティング　✚＋Ⓐボタン

✚ボタンでバッティングポジションを決め、Ⓐボタンでスイングします。スイングの途中でⒶボタンを離せば、バントもできます。

■代打！

スタートボタンでタイムをかけ、攻撃側のⒶボタンでオーダー画面を出して下さい。✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定です。なお代打に出た選手は、前の選手の守備位置を引き継ぎます。

■ゼッコーチョー！

バットをクルクル回している選手が絶好調選手。成績以上のシュアな打撃が期待できます。

■ラッキー7！

7回（5回制では4回）の攻撃ではすべての打者が絶好調。ウェーブに応えるべく、猛打バクハツして下さい。

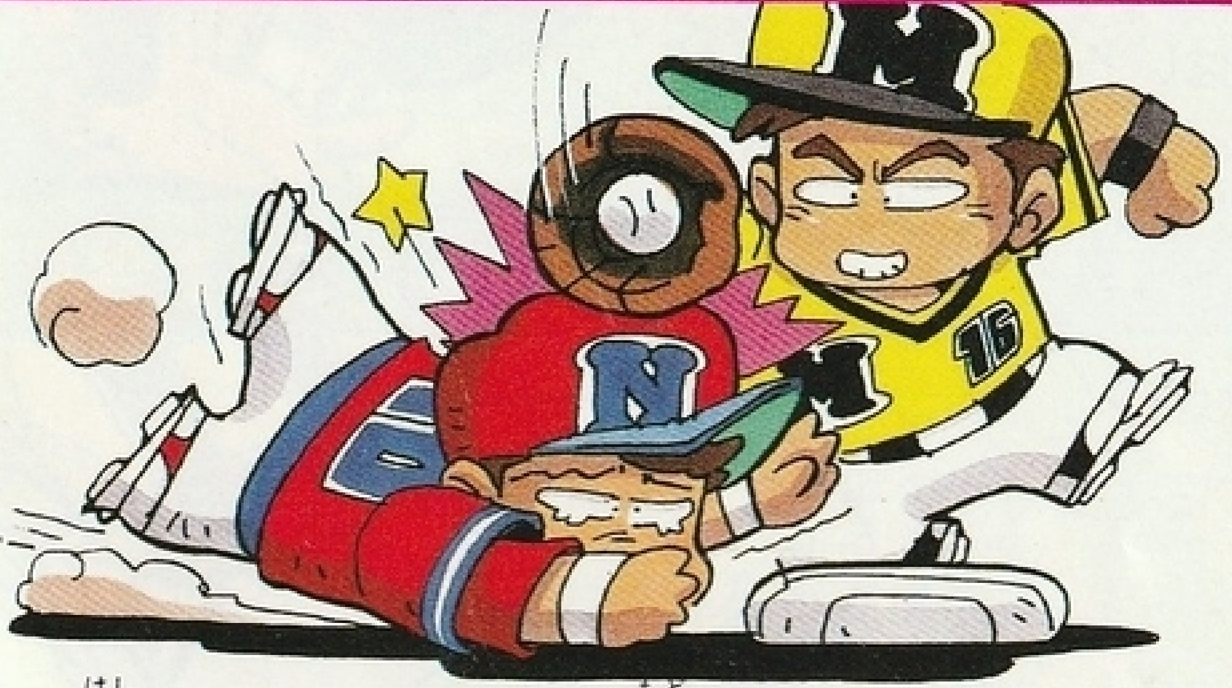
5 攻撃編/走塁テクニック

●攻撃に幅をもたせるなら、足技をおろそかにしてはいけません。基本をマスターしたら、盗塁やタッチアップなど多彩な攻めができますよ。

■進塁　✚+Ⓑボタン

塁上のランナーを進めるときは、✚ボタンで次の塁を指定し、Ⓑボタンを押して下さい。なお、打者がボールを打ったときは、自動的にランナーが走り出します。

■帰塁　✚+Ⓐボタン



走っているランナーを戻すときは、✚ボタンで帰る塁を指定し、Ⓐボタンです。いったん次の塁を踏むと、前の塁には戻れないので注意。

■応用テクニック

送りバント………バットをななめに出し、ファールラインぎりぎりに転がすのがコツ。

タッチアップ……外野フライを捕られた瞬間、ランナーを一気に進塁させましょう。

6 守備編/ピッチング

●コントローラーの操作で、ピッチャーはいろいろなボールを投げわけることができます。

■リリーフ

スタートボタンでタイムをかけ、守備側のⒶボタンでオーダー画面を出して下さい。✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。

1 ピッチャーの位置 ✚

まず✚ボタンでピッチャーの位置を決めます。

2 投球とスピード ✚＋Ⓐボタン

Ⓐボタンでモーションに入ります。このとき✚ボタンを上に押すとフォークかチェンジアップ、下に押すと速球を投げます。

3 コース ボールを投げる瞬間 ✚

ボールを投げる瞬間に✚ボタンを右か左に入れ、インコースやアウトコースを投げわけます。

4 変化球 ボールを投げてから ✚

ボールを投げてから✚ボタンを右か左に入れると、カーブしたりシュートしたりします。

6 守備編/捕球と送球

●選手1人ひとりに、送球の速さやエラー率、守備時の足の速さが決まっているのが、91年度版の大きな特徴のひとつです。

■捕球　✚で内・外野手をコントロール

ゴロやフライは✚ボタンで野手を動かして捕って下さい。ただし打者がボールを打つと、野手のうち4人は自動的にベースカバーに入りますから、コントロールできる選手をいち早く見極めることが大切です。

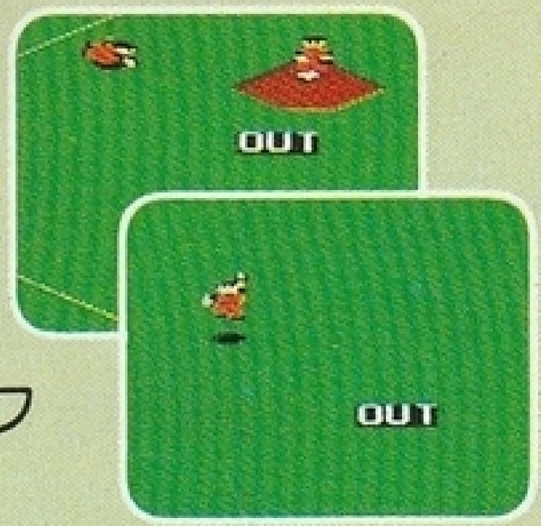
■送球　✚(2B・3B・1B・HB)+Ⓐボタン

✚ボタンで塁を指示し、Ⓐボタンを押すと送球します。

塁を指示しないときは、自動的に1塁へ送球します。

■ファインプレイ　✚+Ⓐボタン

捕球のとき、飛んできたボールに向けて✚ボタンを入れてⒶボタンを押すと、野手がファインプレイします。ただしピッチャーだけはファインプレイができません。



6 守備編/コンビネーションプレイ

●コンビネーションプレイは、キミの守りをいっそうかたいものにします。送球と組合わせて使えるようになれば、キミも一流プレイヤー！

■けんせい球　Ⓑ→✚＋Ⓐボタン

ピッチャーがけんせい球を投げるときは、まずⒷボタンで〝ちっちゃいモード〟に切り替え、すかさず✚ボタンで塁を指示し、Ⓐボタンです。

■塁タッチ　✚＋Ⓑボタン

ボールを捕ってから✚ボタンで塁を指示し、Ⓑボタンを押すと、ボールを持った選手がその塁に向かってダッシュします。塁指示のないときは、自動的に1塁へ向かいます。

■応用テクニック

ランダウンプレイ……ランナーをはさんだら、塁タッチで間を詰めながら仕留めましょう。

ダブルプレイ…………ランナーを塁タッチで仕留め、1塁送球という手もあります。

7 ホームラン競争

●HR CONTESTはホームラン競争による勝ちぬき戦です。コンピュータの選ぶ15人に勝ちぬけば優勝。1回でも負けるとゲームオーバーとなります。

■始め方

①モードを選ぶ

メニュー画面が出たら、HR CONTESTを選んで下さい。イニング数はホームラン競争の場合でも9打／5打として選ぶことができます。

②チームを選ぶ

✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定です。

③バッターを選ぶ

先発オーダーの中からバッターを選びます。✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定して下さい。なお相手選手、球場はコンピュータまかせとなります。

■遊び方

ホームラン競争は相手選手と1回ずつ交代で打ち合い、9打（5打）勝負で行います。より多くのホームランを打った方が勝ちで、同点だと延長戦に入ります。

先攻はプレイヤー側で、相手の打順のときにはピッチャーもプレイヤーが操作します。

バッターの操作

通常のバッティングと同様に操作します。

ピッチャーの操作

ピッチャーの位置を✚ボタンで決め、Ⓐボタンで投げます。

●1試合ごとに結果がスポーツニュースで発表され、スタートボタンで次の試合が始まります。

8 チームの紹介（1）

ガイアンツ

〝さかと〟を中心とした投手層はリーグNO.1。加えてバランスのとれた打線にパワーのある代打陣は、まさに優勝候補の筆頭といっても過言ではありません。

ドラサンズ

〝おみあい〟を軸に強力な打線を誇りますが、投手陣のもろさが悩みのタネです。リードを保ち、速球派の〝よか〟につなぐのが必勝パターンになりそうです。

カーズ

新人〝ささかま〟の入団で、衰えの目立ってきた投手陣にカツが入るか？　長打力はイマイチながら、粘りの野球で接戦をものにしていきましょう。

ホイールズ

総合力ではやや劣るものの、〝のむり〟や〝まいなあ〟といった新戦力は期待できそうです。

キミの監督いかんでは、台風の目となるかもしれません。

スパローズ

長年の課題だったピッチングスタッフですが、〝ないとと〟や〝かわさし〟の成長でようやく明るいきざしが。打線はもともと安定した力を持っています。

タイタンズ

往年の強力打線もむかしの話。ランナーをためて〝ぱりす〟にまわすしか手はありません。

しかし一番の問題は、やはり投手陣の弱さでしょう。

ナムコスターズ

人気だけならガイアンツにも負けないアイドルチームです。ところで、〝ぱつく〟がサードを守ってるって知ってましたか？（オーダー画面で明かされる衝撃の事実！）

8 チームの紹介 (2)

ライオネルズ

　ガイアンツに優るとも劣らない投手王国。しかも〝あきかわ〟〝きよすく〟のＡＫ砲を中心とする打線も破壊力満点。リーグの新盟主の名に恥じないチームです。

バッカルーズ

　ルーキーの豊作といわれる91年度版にあっても、ダントツの期待が寄せられる〝おも〟。
　速球とフォークを武器に、どこまで三振をとれるかが見ものです。

ブラボーズ

　とにかくホームランに目がないなら、迷わずブラボーズを選びましょう。
　〝もんた〟〝いしみえ〟〝ふざい〟〝ぶうまん〟と並ぶオーダーは圧巻の一言です。

ファイヤーズ

　〝しばば〟や〝にしぜき〟〝まつうり〟と、なかなかの投手がそろっています。
　力不足の打撃陣をどこまでカバーできるかがカギでしょう。

ホーネッツ

　そこそこの打撃力はありますが、貧弱な投手陣には頭をかかえてしまいます。
　おまけに守備も不安材料があるようで、苦戦はまぬがれません。

オリエンツ

　一発を期待できるのが〝らんぼう〟だけというピストル打線。
　しかし投手力がまずまずなので、確実にチャンスをものにし、継投策でしのぐのが手でしょう。

メジャーリーガーズ

　そうそうたる顔ぶれのウルトラチーム。どこからでもホームランが飛び出します。元タイタンズの〝おひるだ〟も、グンとパワーアップして参加していますよ。

9 ひとめでわかる操作一覧表

攻撃	バッティング	✚で位置・Ⓐボタンで打つ（途中でとめるとバント）
	進　塁	✚ 2B 3B 1B HB（進塁する塁の指定）＋Ⓑボタン
	帰　塁	✚ 2B 3B 1B HB（帰塁する塁の指定）＋Ⓐボタン

守備	捕　球	✚で野手を移動（４人は塁カバー）
	ファインプレイ	捕球する瞬間✚＋Ⓐボタン
	送　球	✚ 2B 3B 1B HB（送球する塁の指定）＋Ⓐボタン
	塁タッチ	捕球後に✚ 2B 3B 1B HB（タッチする塁の指定）＋Ⓑボタン

ピッチング	ポジション	✚でピッチャーの位置を移動
	投球とスピード	✚＋Ⓐボタン
	コ ー ス	ボールを投げる瞬間✚
	左右の変化	ボールが手を離れてから✚
	けんせい球	Ⓑボタン➡✚ 2B 3B 1B HB（送球する塁指定）＋Ⓐボタン

INFORMATION

読むと、勝つ！

ファミスタ'91の全データを完全収録した「ファミスタ百科」が登場！

東洋一のプレーヤーになるために、この本を読んで、しっかりと試合をしよう。すると、ファミスタの、そして野球の「奥の深さ」が、どんどんわかってくるようになるぞ。

ファミスタ百科

企画編集／エイプ・小学館
B6版

'91年1月中旬
発売予定
予価880円(税込)

お問い合わせ先：小学館・ファミスタ百科編集部　☎03(263)5384

使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないようご注意下さい。
- シャープC1では使用できませんので、予めご了承下さい。
- ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ※を接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

※スクリーン投影方式のテレビ